## ЦИКЛОГРАММА ВОСПИТАТЕЛЬНО-ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

Организация образования: Частный детский сад «Айсана» ТОО

Группа: «Любознайка» предшкольная группа

Возраст детей: дети 5- и лет

Период составления плана (дни недели, месяц, год): 08.01 - 12.01.2024г.

Режим дня	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница			
Прием детей	Осмотр кожи, внешнего вида детей; ответы педагога на волнующие вопросы родителей; создание							
	благоприятной среды	для детей.						
	Круг приветствия «С д	обрым утром!»						
	Рано утром мы встаем	,						
	В детский сад скорей в	идем.						
	Говорить всем «С добр	рым утром!»						
	Никогда не устаем.							
	Доброе утро, небо!							
	Доброе утро, солнце!							
	Доброе утро, земля!							
	Доброе утро, наша пла	нета Земля!						
	Доброе утро, наша бол	вшая семья!						
Беседа с	Фотоколлаж "Как мы	строили из снега". Бесе	еды с родителями о чис	стоте детей.				
родителями (либо								
иными законными								
представителями								
ребенка),								
консультации								
Самостоятельная	Дежурство							
деятельность детей	Цель: развивать чувст	во ответственности за	порученное дело, умен	ия договариваться об о	бязанностях,			

(игры малой подвижности, настольные игры, изодеятельность, рассматривание книг наблюдения, поручения, другое)

способствовать развитию навыков самоорганизации.

Организовать распределение дежурных: по уголку природы, по столовой, в библиотеке, по игровому оборудованию, по уголкам развития (одна пара по всем обязанностям или несколько пар раздельно). Повторить инструкции по дежурству.

рассматривание книг, Следить за сменой фишек в уголке, расположением инструментария, формы на свои места.

Детская библиотека "О зимних явлениях, о снеге". Пополнить уголок, библиотеку произведениями для детей, энциклопедиями, иллюстрациями, фотографиями родителей на данную тему.

"Плодородие растений". (навыки	"Мы протираем доски подоконника	"Мы расставим стулья по местам".	"Труд в книжном уголке"	"Учимся убирать свою постель".
самообслуживания,	в групповой	(навыки	(реставрация книг).	(навыки
музыка,	комнате и спальне	самообслуживания,	(навыки	самообслуживания,
ознакомление с	влажной тряпкой".	музыка,	самообслуживания,	музыка,
окружающим миром)	(навыки	ознакомление с	музыка,	ознакомление с
Задачи: объяснять	самообслуживания,	окружающим миром)	ознакомление с	окружающим миром)
детям, что растения	музыка,	Задачи: продолжать	окружающим миромг	Задачи: приучать
получают	ознакомление с	развивать трудовые	конструирование,	детей к уходу за
питательные	окружающим миром)	навыки; выполнять	худ.литература)	своей кроватью;
вещества из почвы,	Задачи: учить детей	задание аккуратно,	Задачи: учить детей	воспитывать
постепенно	соблюдать	быстро.	выбирать книги,	аккуратность,
истощается	следующие правила		требующие ремонта,	стремление помочь
плодородие почвы.	при работе с водой:		тщательно их клеить	кому-то другому;
Опираться на знания	надевать рукав,		(правильно	воспитывать
детей, говорить о	намочить ткань и		пользоваться клеем и	бережное отношение
необходимости	отжать насухо, при		ножницами,	к труду; развивать
плодородия почвы	загрязнении промыть		пользоваться	самостоятельность и
растений, показывать	ее водой.		салфетками).	навыки по

конкретными действиями.			Воспитывать бережное отношение к книгам, умение работать, соблюдать дисциплину.	самообслуживанию.
Игра "Отличие	Настольная игра	Проговаривание	Настольная игра	"Свободные игры".
домашних	"Путешествие в	пальчиковой	"Размещение	Задачи: формировать
животных от	город".	гимнастики.	предметов внутри	у детей умение с
диких".	(ознакомление с	(физическое	пазла".	помощью взрослого
(ознакомление с	окружающим миром,	развитие,	(ознакомление с	выбирать удобное
окружающим миром,	основы математики,	ознакомление с	окружающим миром,	место для игры,
развитие речи)	конструирование)	окружающим миром,	основы математики,	организовывать
Условия игры:	Дидактическая	развитие речи)	конструирование)	игровую среду.
ребенок должен	задача: закрепить	- Взяли дети белый	Задачи: развивать у	Свободная игра
отличить домашнее	знания детей о	ком, (изображать	детей познание,	"Жмурки".
животное от диких.	родном городе: кто в	ком),	внимание,	(физическое
И. Суриков "Вот	нем живет, трудится,	Будем строить	способности.	развитие,
моя деревня".	какие виды	снежный дом	Упражнение по	ознакомление с
(развитие речи,	транспорта есть, как	(движения,	выразительному	окружающим миром,
художественная	оформлен город.	изображающие лепку	чтению отрывка из	основы грамоты,
литература)	Правила игры:	снежков),	стихотворения Н.	основы математика)
Вот моя деревня,	подбор картинок по	Мы польем его	Некрасова "Мороз,	Задачи: воспитывать
Вот мой дом родной;	заданиям для своей	водой, (имитировать	Красный нос".	внимание; развивать
Вот качусь я в санках	группы: люди,	движения),	(ознакомление с	быстроту и ловкость
По горе крутой;	транспорт, труд,	Домик будет ледяной	окружающим миром,	движений.
Вот свернули санки,	оформление города.	("поливать водой"),	развитие речи,	Оборудование:

И я на бок - хлоп! Кубарем качуся Под гору, в сугроб. И друзья-мальчишки, Артикуляционная Стоя надо мной, Весело хохочут Над моей бедой. Всё лицо и руки Залепил мне снег... Мне в сугробе горе, А ребятам смех! Словесная игра "Скажи наоборот". (развитие, речи, ознакомление с окружающим миром, Я рубашку сшила основы математики) мишке Задачи: развивать и совершенствовать умения подбирать слова-антонимы к представленным словам; обогащать словарь, развивать мышление, речь. Холодный, твердый, близко, быстро,

Игровые действия: поиск картинок, действие по сигналу. гимнастика. 3. Александрова (ознакомление с окружающим миром развитие речи, художественная литература) Задачи: активизироватьумени е произносить звуки с, ш в словах. Я сошью ему штанишки. Надо к ним карман пришить И конфетку положить. Конструирование из строительных материалов, деталей конструктора.

Ком за комом мы кладем, (ставить кулачок на кулачок), Вот и вылепили дом (рисовать в воздухе ладонями домик). Чтение стихотворения С. Баязитова "Зимой". (ознакомление с окружающим миром, развитие речи, художественная литература) Задачи: развивать устойчивый интерес к зимним видам спорта, к художественному слову, к его выразительному чтению. Люблю бежать по лыжне, Хрустит сверкающий И нет ли где голой наст,

художественная литература) Задачи: развивать устойчивый интерес к художественному слову, к его выразительному чтению; воспитывать наблюдательность, любовь к природе. ...Не ветер бушует над бором, Не с гор побежали ручьи, Мороз-воевода дозором Обходит владенья свои. Глядит — хорошо ли метели Лесные тропы занесли, И нет ли где трещины, щели, земли? Сказали вечером мне: Пушисты ли сосен

платок. Правила. Воспитатель назначает ведущего – жмурку. Он встает на середину площадки, ему завязывают глаза и предлагают несколько раз повернуться. Затем все дети разбегаются по команде, а жмурка старается когонибудь поймать. При виде какой-либо опасности играющие должны предупредить жмурку словом «огонь». Если игра проходит на открытом воздухе, выбирают ровную площадку и очерчивают границы, за которые играющие высоко, тонкий, ночь, Постройки из - Соревнованье у нас! вершины, выходить не имеют зима, соленый, Я с нетерпением Красив ли узор на права. Поймав когостроительного справа, белый, дубах? нибудь, жмурка материала ждал, "Снежные башни". объемный. Когда же утро И крепко ли скованы передает свою роль придёт. пойманному. Игрок, (ознакомление с льдины окружающим миром, И, наконец, день В великих и малых переступивший водах? условленную черту, основы грамоты, настал, основы математики, К лыжне подходит Идет — по деревьям считается вышедшим из игры и обязан конструирование) народ. шагает, Задачи: развивать Волнуюсь я всё Трещит по замерзлой заменить жмурку. умение строить сильней, Настольные игры воде, Соперник быстр и И яркое солнце "Любимые сказки". конструкции по силён, словесному играет (художественная В косматой его Ведь с нами вместе – описанию, на литература, предложенную тему Копей. бороде... развитие речи, Известный он Дидактическая игра ознакомление с совместно со чемпион! "Назови три окружающим миром) сверстниками; "На старт!" предмета". соврешенствовать Задачи: закрепить конструкторские команда, и вот (ознакомление с знания сказок, Я мчусь, хоть очень навыки, мышление, окружающим миром, умение узнавать и восприятие, развитие речи) устал. называть сказки по воображение. Копей к победе Задачи: закреплять картинкам; развивать идёт... навыки связную речь, умение Но я его обогнал! классификации вспоминать и На этой трудной предметов; развивать проговаривать лыжне известные слова того мышление, память, Вторым сегодня стал активизировать или иного героя той

			он.	словарь; расширять	или иной сказки,
			Кричат соклассники	кругозор.	
			мне:	Ход игры.	
			"Наш дорогой	- Какие предметы	
			чемпион!" (Сулеймен	можно назвать одним	
			Баязитов).	словом: транспорт	
			Словесная игра	растения, животные,	
			"Какой? Какая?	предметы различного	
			Какое?". (развитие,	назначения.	
			речи, ознакомление с	«Дикие животные!» –	
			окружающим миром)	произносит педагог и	
			Задачи: развивать и	после небольшой	
			совершенствовать	паузы бросает мяч	
			умения подбирать	ребенку. Тот	
			слова-синонимы к	отвечает: "Волк,	
			представленным	лиса, заяц"	
			словам; обогащать	Усложнение. Игру	
			словарь, развивать	можно проводить как	
			мышление, речь.	блиц-игру, где	
			Снег, двор, небо, ели,	оценивается скорость	
				подбора	
			дом, валенки, шарф,	необходимых слов	
			кофе, ноги, мой брат,	для группы	
			стакан, дверь.	предметов.	
Утренняя	Комплекс утренней ги	мнастики без предмето	н ов. <i>(ознакомление с окр</i>	т уужающим миром, физ	ическая культура)
гимнастика	1. ИП: стоя, ос, руки на				
	ту же сторону; ип; те ж	ке упражнения в другу	ю сторону; 5 раз в каж	дую сторону.	
<u> </u>	1 * * * * * * * * * * * * * * * * * * *		1 1 1		

	2. ИП: стоя, ноги шире плеч, руки на поясе; 2- наклониться вправо, левая рука над головой, вытянута вправо; 3-					
			нием руки в ту же стор			
	каждую сторону.		min pymi z iy me erep	enj, : m, 1e me 2 Apj.	i jie Grepenij, e pas z	
	3. ИП: стоя, ноги на ширине плеч, руки на поясе; 1- присесть, руки вытянуть вперед; 2 ип; 5 раз.					
	4. ИП: сидя на полу, у	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	= = = = = = = = = = = = = = = = = = = =		=	
	напрягать плечи); ип;		i egenuis ji en , gep.	na nom npambami n nop	annian beepit (ne	
			вернуть туловище впра	во и ударить правой ру	кой по пятке левой	
	ноги; тоже самое с лев	= :				
	6. ИП: лежа на спине,			о и коснуться руками і	носков; тоже с левой	
	стороны; повторить 5	= -				
		=	оясе; 1- прыжки в праву	ую сторону с подсчето:	м 1-4, прыжки в	
			х 9-12, пауза; повторен			
	8. упражнение на дыха	ние				
Завтрак	Отрабатывать навыки	аккуратного мытья ру	к и лица (перед приемо	ом пищи, мытья рук, по	олоскания рта после);	
	закреплять привычку с	следить за чистотой см	ыва воды, чистоты пол	іотенец, приведения вн	ешнего вида в	
	порядок перед зеркало	OM.				
	Совершенствовать уме	ения пользоваться при	борами, запоминать и н	называть блюдо, благо,	дарить. "За стол на	
	завтрак мы садимся, к	культуре и порядку мі	ы стремимся. Едим бес	шумно, доедаем. Благо	дарить не забываем".	
	(кгн, соц-эмоц развит					
Подготовка к	Динамическая	Наш дом родной,	Подвижная казахская	Дидактическая игра	Словесная игра "Что	
организованной	минутка "Зима".	наш общий дом –	народная игра	"Доскажи словечко".	где находится?".	
деятельности (ОД)	(ознакомление с	Земля, где мы с	"Бөрік-телпек".	Вода. (ознакомление	(развитие, речи,	
	окружающим миром,	тобой живем!	(ознакомление с	с окружающим	ознакомление с	
	развитие речи,	Ты только посмотри	окружающим миром,	миром, развитие	окружающим миром,	
	основы математики,	вокруг:	развитие речи,	речи)	основы математики)	
	физическая	Тут речка, там –	физическая	Задачи: развивать	Задачи: учить детей	
	культура)	зелёный луг,	культура)	слуховое внимание,	применять по смыслу	
	Мы сегодня на горе,	А где-то снег лежит	Задачи: тренировать	воображение,	предлоги к словам,	

(Встать, руки вверх.)	горой,	детей в бросании на	скорость	определяя
I '	А где-то жарко и	дальность, развивать	мыслительных	местонахождение
1 1	зимой,	умение проявлять	операций.	названного или
` ' '	Одно у них названье	силу, ловкость,	Чтобы лился дождик	указанного предмета
	есть:	меткость,	с неба,	(объекта) в
` '	Леса, и горы, и моря	дружелюбие.	, and the second	простарнстве, на
(Изобразить.)	_	Все участники игры	хлеба,	плоскости; развивать
Кто подальше,	Всё называется	становятся шеренгой	Чтобы плыли	грамматический
•		(в один ряд) и по	корабли,	строй речи,
` ' ' ' ' '	с окружающим	очереди бросают	Чтоб варили кисели,	обогащать словарь.
<b>*</b> /	миром, развитие	вперед малые мячи	Жить нельзя нам	ооогащать словарь.
· ·	миром, развитие речи, физическая	или мешочки	без (воды).	
`	f -		осз (воды).	
* •	культура)	(одинакового объема,		
1 2	Беседа о зиме.	веса). Бросивший		
бегом, (Бег на месте.)	Применение	ближе всех обязан		
Ну а с горки –	мнемотехники.	собрать мячи (или		
кувырком. (Присесть,		мешочки) и раздать		
согнутые в локтях		их остальным		
руки вращать перед		участникам.		
грудью.)		Кто трижды бросит		
,		мяч (или мешочек)		
		дальше всех,		
		выбывает из игры и		
		считается первым		
		победителем.		
		В таком же порядке		
		устанавливают		
		ľ		
		второго и третьего		

			победителя, и на		
			этом заканчивают		
			игру.		
ОД по расписанию	Основы грамоты	Основы грамоты	Основы	Основы	Основы грамоты
организации	"Твердые и мягкие	"Знакомство со	математики	математики	"Звук [В] и буква
образования	согласные звуки.	звуком и буквой	"Способы	"Способы	В".
	Повторение	"B".	измерения объема	измерения объема	Задачи: продолжать
	пройденного	Задачи: познакомить	воды".	воды".	знакомить детей со
	материала"	детей со звуком [В],	Задачи: формировать	(закрепление)	звуком [В'], буквой
	Задачи: закрепить	буквой В.	у детей	Задачи: продолжать	В; упражнять в
	знания детей о	Дидактическая игра	представления об	формировать у детей	проведениии
	твердых и мягких	"Доскажи словечко".	условной мерке;	представления об	звукового анализа
	согласных звуках;	Звуковой анализ	знакомить с	условной мерке,	слов.
	развивать	слова "вода".	оборудованием, с	упражнять в умении	Чистоговорки.
	фонематический	Основы	помощью которого	измерять объем	Звуковой анализ
	слух, навыки	математики	измеряют объем	воды; упражнять в	слова"вишня".
	звукового анализа	"Времена года-2"	воды, упражнять в	складывании	Конструирование
	слов.	Задачи:	умении измерять	прямоугольника в	"Жизнь диких
	Қазақ тілі "Қыс	систематизировать	объем воды;	две и четыре равные	животных зимой".
	қызықтары. "Біз	знания детей о	упражнять в	части.	Задачи: учить детей
	қармен қалай	временах года,	складывании	Упражнение:	конструировать лису
	ойнадық"	закреплять знания о	прямоугольника в	"Условные мерки для	путем складывания
	тақырыбын сурет	временах года,	две и четыре равные	измерения объема	бумаги; дополнять
	бойынша	активизировать	части.	воды", "Семья	умения складывать
	әңгімелеу".	словарь детей по	Упражнение:	пальчиков, кулачки",	бумагу по центру,
	Мақсат-міндеттері:	темам: зима, весна,	"Условные мерки для	"Деление целого на	пополам, складывать
	мнемокарталар, іс-	лето, осень,	измерения объема	равные две и	в разные стороны.
	әрекеттер,	различать и называть	воды", "Семья	четыре", "Прямой и	Дидактическая игра

обратный счет, место "Составь картинку". пантомималар существенные пальчиков, кулачки", "Деление целого на Физкультура арқылы қысқы признаки времён чисел в числовом ойындар туралы года, группировать равные две и четыре. ряду". "Катание мяча в қазақ тілінде түсінік признаки и предметы "Прямоугольник", Развитие речи прямом "Зимние забавы". беру дағдыларын по их соответствию "Снег или вода?", направлении с "Прямой и обратный Задачи: обобщить расстояния 3 дамыту. согласно символу. метра". Дидактическая игра счет, место чисел в Суреттерге знания о зимних негізделген ауызша "Лабиринт". Работа числовом ряду". забавах, закреплять жаттығу: "Біз не по схеме. Беседа по Қазақ тілі "Жұп Задачи: учить катать **умение** составлять істейміз?". құрауға қабілетсіз временам года. грамматически мяч в прямом Физкультура Упражнение для дауыссыз правильно направлении с "Ходьба с мячом развития зрительной расстояния 3 метра. дыбыстар. [X] построенные памяти "Продолжи зажатым между дыбысы предложения по Игра "Змейка". двумя ногами". ряд". (артикуляциясы, иллюстрации, тіл ұстарту, Физкультминутка развивать логическое Художественная "Зима". Задачи: учить сөздердегі мышление. литература Дидактическая игра дыбыстардың Чистоговорка "Зима". "Зимовье зверей" держать мяч между "Времена года". - Ma — ма — ма двумя ногами. ходить орнын табу) мен русская народная "Запомни и сказка". по наклонной доске. әрпі (атау, жазу на дворе зима негіздері)". Ом- ом-ом — слепим Задачи: чтение проговори Подвижная игра пословицу": "Ворона Мақсат-міндеттері: снежный дом. сказки "Зимовье [Х] дыбысының "Между кричит на полдень – Мы- мы-мы зверей"; развивать к теплу, на север — к артикуляциясын умение оценивать предметами". дождались зимы холоду". Ды-ды-ды — на Ознакомление с дамыту, жаттығулар поведение героев окружающим Музыка "Санки снегу следы. формировать умение арқылы миром "К нам в бегут по снегу". фонематикалық есту Дидактическая игра: отвечать на вопросы, "Посмотрите на Задачи: учить детей қабілетін, дыбыстық гости пришел поддерживать Снеговик". беседу. картинку и составьте эмоционально талдау дағдыларын

Задачи: закреплять воспринимать предложение", Игра "Найди след дамыту. животного". знания детей о Тіл ұстарту "Пирамида". содержание песни; зимних забавах; Музыка "Зимние развивать жаттығулары. лавать общие способность Физкультура забавы". "Отработка представления о различать высокие и Задачи: продолжать зимних Олимпийских низкие звуки. упражнять в переноса мяча играх; Дидактическая игра между двумя произвольном совершенствовать "С Дед Морозом мы лодыжками". выполнении под шалим", "Барабан и музыку элементов тактильные качества Задачи: отрабатывать через дидактическую погремушка". танца, бегать, Развитие речи (л) навыки переноса игру. прыгать вперед -Проектная работа "Зима". мяча между двумя назад; "Как построить Задачи: продолжать лодыжками, учить совершенствовать снеговика?". знакомить детей с ходить по канату с умение играть на Дидактическая игра характерными мешком на голове, музыкальных "Зимние признаками зимы, боком, шаг за шагом. инструментах. Олимпийские игры". упражнять в умении Логопедическая Командная игра: составлять рассказ по Подвижная игра "Бей распевка; "Веселые "Чья команда мяч о землю!". танцы". отдельным фрагментам картины, Художественная быстрее построит?". Малоподвижная затем объединяя их в литература-Развивающее игра: "Великаны и упражнение "Что в гномы". "Выразительное единое коробке?". высказывание; чтение Ознакомление с формировать умение стихотворения Н. Ознакомление с окружающим окружающим подбирать Некрасова "Мороз, миром "Свойства миром "Белые Красный нос". снега". прилагательные к Задачи: продолжать Задачи: отработать у снежинки". существительным. Игры "Подбери детей элементарные развивать любовь к Задачи: развивать

навыки определени	я признак", "Подбери	зимним явлениям	знания о строении	
свойств снега, льда	слово", "Опиши	природы; развивать	снега и его	
при самостоятельно	ом картину".	слуховове внимание,	превращении в воду;	
проведении опыта;		память, воображение,	развивать умения	
закрепить знания о		речь, интонационную	анализировать,	
том, что вода на		выразительность;	сравнивать, делать	
морозе превращает	ся	способствовать	определенные	
в лед, а снег и лед н		запоминанию	выводы, проводя	
тепле тает и		образцов средств	трехэтапную	
становится водой.		художественной	исследовательскую	
Дидактическая игр	ı	выразительности,	работу.	
"На что похоже?".		развитию	Наблюдение за	
Опытно-		устойчивого	объектом "Виды	
экспериментальная		интереса к	снега".	
деятельность со		декламации	Упражнение на	
снегом, льдом.		Н. Некрасов "Мороз,	анализ событий	
		Красный нос"	"Дополнительные	
		(отрывок)	свойства снега".	
		Не ветер бушует	Дидактическая игра	
		над бором,	"Скажи наоборот".	
		Не с гор побежали		
		ручьи,		
		Мороз-воевода		
		дозором		
		Обходит владенья		
		свои.		
		Глядит — хорошо ли		
		метели		

			Лесные тропы			
			занесли,			
			И нет ли где			
			трещины, щели,			
			И нет ли где голой			
			земли?			
			Пушисты ли сосен			
			вершины,			
			Красив ли узор на			
			дубах?			
			И крепко ли скованы			
			льдины			
			В великих и малых			
			водах?			
			Идет — по деревьям			
			шагает,			
			Трещит по замерзлой			
			воде,			
			И яркое солнце			
			играет			
			В косматой его			
			бороде			
2-ой завтрак	Закреплять навыки сле	ежения за чистотой ру	к, внешнего вида, стола	а, а также аккуратного	приема пищи,	
	соблюдения правил эт	икета за столом. "Пуст	ть время к завтраку леті	ит, мы вызываем аппет	ит". (соц-эмоц	
	развитие, кгн, навыки	развитие, кгн, навыки самообслуживания, ознакомление с окружающим миром)				
Подготовка к	Отрабатывать навыки	Отрабатывать навыки организованного, последовательного одевания, выхода на прогулку, умения следить за				
прогулке	качеством застегивани	я и шнурования; восп	итывать осознанное отн	ношение к деятельност	и, чувство	
	взаимопомощи. "Зима	- любимое время года	. Пусть не всегда ясная	погода, и солнце свети	ит реже, но на	

	прогулке воздух свежий, там снег, там радость, там друзья, туда готовлюсь выйти я". (соц-эмоц развитие, кгн,				
	навыки самообслужие	вания)			
Прогулка	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за
(наблюдение,	снежинками.	работой дворника.	снегирями.	снегопадом.	снегоуборочной
трудовая	(ознакомление с	(ознакомление с	(ознакомление с	(ознакомление с	машиной.
деятельность,	окружающим миром,	окружающим миром,	окружающим миром,	окружающим миром,	(ознакомление с
подвижная игра,	развитие речи/)	развитие речи)	развитие речи,	развитие речи,	окружающим миром,
самостоятельные	Задачи: продолжать	Задачи: продолжать	художественная	художественная	развитие речи)
игры)	закреплять знания о	знакомить с работой	литература)	литература)	Задачи: развивать
	свойствах снежинок,	дворника зимой,	Задачи: расширять	Задачи: закрепить	представления о
	обратить внимание	особенностями его	знания и	знания о сезонном	специальных видах
	на то, что формы	труда по очистке	представления о	явлении - снегопаде;	транспорта, показать
	снежинок различны;		происхождении,	развивать	возможности
	способствовать	побуждать детей	привычках снегирей.	воображение,	снегоуборочной
	развитию понимания	говорить о том, как	Что за чудо: в зимний	эстетическое	машины, значение
	того, что снежинка -	важен труд при его	день	восприятие зимнего	частей в строении
	это часть осадков в	окончании;	Оживилась вся	пейзажа, развивать	машины; развивать
	холодный период	воспитывать чувство	сирень.	интерес к	любознательность,
	времени; учить быть	уважения к труду	Красногрудые	художественному	пытливость ума.
	внимательным,	взрослых;	комочки	слову, желание	Педагог предлагает
	развивать	способствовать	Зашумели как	описывать увиденное	рассмотреть
	познавательную	развитию	листочки.	явление природы	снегоуборочную
	активность.	осмысленной речи.	Будто красных роз	снегопад.	машину в действии.
	Загадка.	Загадка	букеты	"Первый снег".	- Ребята, что это?
	Что за звездочка	Он проснётся на заре,	На сирень забросил	Серебро, огни и	- Да. Это один из
	такая	Снег расчистит на	ветер.	блестки, —	специальных видов
	На жакете, на платке,	дворе.	Стайки дружных	Целый мир из	транспорта -
	Вся сквозная,	Все дорожки	снегирей	серебра!	снегоуборочная

Крошки кушают на В жемчугах горят машина. Для чего вырезная, подметёт березки, ней. снегоуборочная А сожмешь — вола в И песком посыпет руке? (Снежинка) лед. (Дворник) Вова с маленькой Черно-голые вчера. машина? Стихотворение. Д. - Расскажите, почему Танюшкой Это — область чьей-Педагог перед тем, Ахметова Птичкам сделали то грезы, как рассказывать о мы называем профессию "Снежинка". Это — призраки и кормушки. частях машины, "дворник"? Н. Заболоцкий Снежника из тучи сны! предупреждает о Насколько важен его Педагог предлагает Все предметы старой летела к земле, технике Тихонько, неспешно труд? Как вы безопасности, о том, прозы отыскать на участке локажете? Как вы Волшебством что за работой кружилась. взглядом названных думаете, пока мы на птиц, внимательно озарены. Снежинка ко мне техники можно прилегла на плечо, прогулке, успеет ли рассмотреть, Экипажи, пешеходы, наблюдать в Как брошка за ворс На лазури белый дворник расчистить называть безопасном, весь двор? характерные зацепилась. дым. отдаленном месте. В.Брюсов Сверкает на солнце и После того, как дети внешние черты. Педагог предлагает решат помощь Предлагается Трудовая обратить внимание слепит глаза Как звездочка самая на работу машины, взрослому, педагог определить причины, деятельность: принцип сбора снега, яркая. предлагает почему снегири не очистка дорожек от снега. (физическое Снежинка - она ведь запланировать улетают в теплые рассказывает о трудовые действия, та же слеза, края, остаются развитие, соц-эмоц ключевых частям Дождинка, подарок разделиться на зимовать. развитие, машины: двигатель, осадковый. команды, напоминает Дети могут ковш, шнек, ознакомление с Исследования. крыльчатка выброса о технике определить, что для окружающим миром) Наблюдать, как снегирей зимой Задачи: продолжать безопасности, снега, канал быстрее тает снег. В учить детей выбрасывателя снега. назначает достаточно перчатках или на Не так важна шина в ответственных за растительного пользоваться руках? Почему? Что пластиковой лопатой, снегоуборочной участки. К конце застывшего корма дети прибирают (спелая рябина, происходит со очищать дорожки от машине.

снегом? Трудовая деятельность: очистка поверхностей игрового оборудования от снега. (физическое развитие, сои-эмои развитие, ознакомление с Задачи: формировать и отрабатывать навыки посильного труда, разгребания снега пластиковой лопатой (сбор в специальном месте); развивать понимание необходимости и важности труда для безпрепятственных игр. Подвижная игра "Рыбаки и рыбки". (физическая культура,

оборудование в отведенное место, делают выводы. Трудовая деятельность: сбор снега в сугробы для снежных скульптур. оформление с (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) окружающим миром) Задачи: продолжать учить детей пользоваться пластиковой лопатой, окружающим миром) развитие речи) осознанно выполнять Задачи: развивать посильные поручения по сбору снега в сугроб в отведенном месте, помошать дворнику; воспитывать желание планеты". действовать сообща, не мешать друг другу. Подвижная игра "Ловцы оленей".

калина), помогает пережить им холода толстый пуховый слой под крыльями. Трудовая деятельность: помощью лопаток бордюров для ограждения ледяных скульптур. (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с навыки посильной помощи взрослым, желание выполнять работу аккуратно. Игра "Солнце и (физическая культура, ознакомление с окружающим миром, развитие речи,

снега; воспитывать усердие, стремление к поставленной цели, действовать сообща, не мешать друг другу. Подвижная игра "Ак серек – Кок серек". Казахская народная игра. (физическая культура, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром, Задачи: способствовать развитию умения играть в команде, брать на себя ответственность; развивать быстроту, силу, ловкость, выдержку; воспитывать чувство сплоченности, дружбы.

Важна крыльчатка, глубокий ковш, Двигатель мошный тоже хорош. Задаются вопросы о том, что удивляет детей в процессе уборки снега машиной. В конце, при организации выводы педагог отмечает: какой бы мошной не была машина, ею управляет человек, поэтому важно освоение человеком профессии управления машиной. Трудовая деятельность: изготовление и уплотнение с помощью лопаток снежных построек (горка, пирамида, домик). (физическое

Вариант-2. Играющие делятся на развитие, соц-эмоц ознакомление с основы математики) Задачи: развивать окружающим миром) (физическая две команды. развитие, Задачи: развивать у культура, соц-эмоц умения играть по Команды, держась за ознакомление с детей навыки бега, правилам, быть руки, выстраиваются окружающим миром) развитие, скорость, внимательным, в ряд друг напротив Задачи: ознакомление с окружающим миром) выдержанным; выносливость, друга на совершенствовать ловкость; Задачи: упражнять память, определенном посильные трудовые отрабатывать совершенствовать зрительное расстоянии. навыки пользования Ак серек и кок серек! лопатками, желание играть по восприятие, умения слаженно правилам, умение коммуникативные Мы прошли за много воспитывать усердие, играть в парах, в честно играть в своей команде, не навыки; воспитывать желание доводить рек! Где еще найти нам роли; воспитывать интерес к начатое до конца. сталкиваясь; друга? чувство дружбы, окружающему миру. Подвижная игра развивать ловкость, добродушия. реакцию, быстроту, Оборудование: "Кошки-мышки". Мы его искали навыки бега с разной цветовые фишки всюду! Два края площадки (физическая очерчиваются. на скоростью, умение (цветов спектра, Мы - команда, так и культура, соц-эмоц знайте! одном конце дети, в координировать оттенков основных развитие,ознакомлен роли рыбок. Сбоку, в Кто вам нужен? движения; цветов). ие с окружающим В середине площадки Выбирайте! середине площадки миром, основы воспитывать ребенок в роли дружелюбие. расчерчиваются (Перевод Д. математики) рыбака. По желанию Дети делятся на две (мелом на асфальте, Ахметова.) Задачи: развивать детей и по считалке палочкой на земле) команды. Одна -Принцип хода игры координацию выбирается рыбак ловцы оленей, другие круги, каждый заключается в том, коллективных (либо два рыбака). - олени. Количество меньший по действий; учиться что идет перекличка игровой должно быть диаметру в кругу В качестве пастуха ориентироваться в команд, затем выступает педагог. четным. При большего. команда, крикнувшая пространстве. Ход игры: Выбрав Дети в роли волков нечетном количестве. По считалке последние слова, выбирается водящий выбирает одного из стоят на своих помогает педагог. кошку и мышку,

местах. - Рыбки в море косяком Плывут к дому прямиком. Рыбки, плывите! В сеть не попадите! После этих слов, рыбки плывут противоположную от себя сторону, к другому концу площадки. Рыбак выбегает, старается изловить рыбок Игра повторяется несколько раз. Примечание: пойманным считается тот, кого задели рукой: два рыбака могут стоять по обеим бокам площадки. Подвижные игры: "Метель", "Давайте После того, как все попрыгаем". (ознакомление с

Ловцы стоят в середине площадки, сбоку. Олени стоят на другом конце площадки, по сигналу выбегают для того, чтобы добежать до другого конца. В это время выбегают ловцы оленей, ловят (задевают рукой) оленей, образуя пары. После того, как пары образуются, по сигналу встают на финишную линию и по две пары соревнуются на то, кто первым придет к финишу. В парах дети бегут, имитируя езду на оленьих упряжках. пары посоревнуются, в полуфинал выходят

Солнце, остальные игроки - планеты. Каждый игрок в роли Выбранный планеты выбирает для себя ту или иную цветную фишку. Солнце стоит в середине маленького круга, предлагает встать играющим в определенном порядке (или сам расставляет). Например, каждый играющий встает за другим играющим на Если цепочка свою окружность так, осталась цела чтобы выстроилась определенная цветовой гамме оттенков одного цвета либо гаммы спектра. Водящий, Солнце запоминает расположение планет на окружностях, закрывает глаза.

противоположной команды. играющий с ускорением выбегает в сторону противоположной цепочки команды, на бегу пытается разорвать ее. Если цепочка разорвалась играющий забирает одного игрока в свою команду. играющий остается в команде противника. последовательность в Побеждает команда, которая забрала всех участников противника. Игра-упраженине "Хоккей". (физическая культура)

Задачи: упражнять в

остальные играющие становятся в круг и берутся за руки. Кошка — за кругом, мышка — внутри него. Кошка то и дело норовит прорваться к мышке, которую оберега ют остальные игроки: мешают кошке проскочить низом, опуская руки; стараются не дать перепрыгнуть ей через свои сомкнутые руки, поднимая их. Но когда кошке удается прорваться в круг, игрокам следует быстрее разомкнуть цепь, чтобы мышка смогла выскочить за пределы круга и успеть взяться за

окружающим миром, физическая культура) Задачи: учить бегать один за другим между снежными постройками, не задевая предметами, учить быстро действовать по сигналу педагога. Игра-упраженине "Байга". (физическая культура) Задачи: упражнять в умении бегать с ускорением; развивать двигательные навыки. Подвижная игра "Сбей кеглю". С клюшкой. (физическая культура) Задачи: учить

фиксировать

победители прежнего Затем игроки соревнования. И так доходят до финала две самые быстрые пары. Из них двух побеждает та, которая обогнала вторую. В конце концов, эта пара является самой быстрой и ловкой. Педагог заранее может подготовить веревки по паре веревок на каждую пару, чтобы дети брались за конец веревки; натянутая веревка - это максимальная дистанция между парой игроков. Подвижные игры: "Дед Мороз","На елке". (ознакомление двигательные с окружающим миром, физическая культура)

меняются местами. Водящий, открыв глаза, должен по памяти рассказать, какой игрок где стоял, расставить всех на первоначальные места. Игра-упраженине "Воробей". (ознакомление с окружающим миром, физическая культура) Задачи: упражнять в умении передвигаться боком по ограниченной поверхности; развивать координацию движений,

навыки.

"Кенгуру".

Игра-упраженине

умении прокатывать шайбу с помощью клюшки в цель; развивать ловкость, глазомер, двигательные навыки, умение договариваться, играть по правилам.. Самостоятельная свободная игровая деятельность: развитие движений. (физическая культура) Задачи: совершенствование техники прыжков с места в длину.

руки до того, как следом за мышкой выбежит кошка. Находясь снаружи, мышка поддразнивает кошку, а когда последней удается выскочить из круга, игрокам на время необходимо снова разомкнуть цепь, чтобы впустить мышку, но не кошку. Игра продолжается до тех пор, пока кошка не поймает мышку. Игра-упраженине

## "Воробей".

(ознакомление с окружающим миром, физическая культура) Задачи: упражнять в vмении передвигаться боком по ограниченной

Задачи: учить (физическая поверхности; возможность забросить шайбу свободно бегать, не культура) развивать клюшкой в цель, сталкиваясь друг с Задачи: упражнять в координацию сбивая кеглю. другом; действовать движений, умении выполнять быстро по знаку Самостоятельная прыжки на двух двигательные свободная игровая педагога; повышать ногах с навыки. деятельность: "Кто продвижением Игра-упраженине эмоциональный следующий?". настрой детей. вперед, развивать "Брось далеко". Задачи: учить Самостоятельная ловкость, силу, (физическая прыгать в длину, стоя свободная игровая культура) двигательные и бегая на одном деятельность, Задачи: упражнять в навыки. развитие движений. Самостоятельная месте. умении метать мячи Задачи: свободная игровая правой рукой в способствовать деятельность, дальность; развивать способствовать развитию моторики меткость, глазомер, (бег, прыжки, развитию двигательные метание снежных двигательных навыки. навыков (бег, комков в цель). Самостоятельная прыжки, метание свободная игровая снежных фигур в деятельность, цель). развитие движений. Задачи: совершенствовать умения ползать, как "змейка"; упражнять в беге по окружности предметов, расставленных в ряд.

Возвращение с	Отрабатывать систему	Отрабатывать систему умений и навыков аккуратного последовательного раздевания (надевания одежды),					
прогулки	размещения одежды в	размещения одежды в шкафу, сушки обуви, варежек и перчаток в отведеннном месте; развивать навыки					
	самопроверки в проце	самопроверки в процессе мытья, вытирания рук, приведения внешнего вида перед зеркалом в порядок,					
	пользования расческой	й, щеткой для одежды.	"В глаза друзей как в з	веркало гляжусь, на ни	х, бывает, положусь.		
	Ведь мы друг другу по	омогаем, друг друга хо	рошо мы знаем". (физи	ческое развитие, соц-	эмоц развитие, кгн,		
	навыки самообслужив	навыки самообслуживания, ознакомление с окружающим миром, развитие речи)					
	Игра-упражнение	Лилактическая игра	Лилактическая игра	Развивающая игра	Полвижная казахская		

	T	1, , 1, ,1	1 /	Т
Игра-упражнение	Дидактическая игра	Дидактическая игра	Развивающая игра	Подвижная казахская
"Повторяем	"Ассоциации" (Зима)	"Подбери	"Объедини слова	народная игра
песенки". (музыка,	(ознакомление с	родственные слова".	одним словом".	"Асықтар" ("Асыки")
развитие речи,	окружающим миром,	(ознакомление с	(развитие, речи,	(ознакомление с
ознакомление с	развитие речи)	окружающим,	ознакомление с	окружающим миром,
окружающим миром)	Задачи: уточнить	развитие речи)	окружающим миром)	основы математики,
Задачи: закреплять в	знания детей о			физическая
памяти слова песни	времени года зима,	Задачи: упражнять в	Задачи: развивать	культура)
по программе	способствовать	образовании	умение правильно	
музыкального	развитию умения	родственных слов,	использовать	Задачи: развивать у
руководителя;	подбирать слова-	обогащать словарь,	существительные и	детей внимание,
развивать	ассоциации,	расширять кругозор.	обобщающие слова,	меткость, умение
музыкальный слух,	подходящие к		например, зимние	сосредотачиваться,
умение исполнять	понятию "зима";	Снег – снежок,	явления природы,	играть честно;
песню вместе с	развивать речь,	снежинка, снежный,	зимующие птицы,	воспитывать
группой товарищей, а	мышление,	Снегурочка,	дикие животные,	терпение,
также сольно.	воображение.	снеговик.	зимние забавы;	дружелюбие,
	Оборудование:		обогащать словарь,	здоровое чувство
	картинки с	Зима – зимушка,	развивать мышление,	соревновательности.
	изображением	зимний, зимовать,	речь.	
	явления и событий,	зимовье.		

	связанных	x c
	временем	тода зима. Мороз – морозный,
	Правила:	необходимо морозить,
	называть	слова или замораживать.
	словосоче	етания,
	отражаюц	цих понятие Лед – ледокол,
	"зима" (яв	вления льдина, ледовый,
	природы,	жизнь ледник, гололед.
	человека,	жизнь птиц
	и животне	ых летом).
	Педагог м	ложет
	прочитать	Ь
	стихотвор	рение о зиме
	либо пред	цложить
	детям про	рчитать
	стихи, кот	торые они
	знают. Ес	ли дети
	будут затұ	рудняться,
	можно вы	ивесить
	картинки	на темы
	"Зима", ка	ак опора для
	высказыва	аний.
Обед	Организовать дежурства, объясн	нить правила сервировки стола; обратить внимание на предстоящий обед;
	закрепить наименования блюд; с	отрабатывать культуру приема пищи за столом, правила этикета; развивать
	навыки самоконтроля и правилы	ные привычки.
	Ну скажите мне, ребята,	
	Что сегодня на обед?	
-	1	

	Суп горячий, борщ со	свёклой,				
	И салат, и винегрет.					
	А ещё компот со сливой					
	И пирог с вареньем ест	ΓЬ.				
	Очень вкусно и красив	30.				
	Приглашаем всех поес	т.(кгн, соц-эмоц разви	тие, навыки самообслу	уживания, развитие ре	чи)	
Дневной сон	Создание комфортных	условий для спокойно	ого сна детей.			
	(музыка, физическое р	азвитие)				
Постепенный	Художественное слово	),				
подъем,	Реснички поднимаютс	я,				
оздоровительные	Глазки открываются.					
процедуры	Вы спокойно отдыхали	И,				
	Сном волшебным крег	іко спали,				
	Но уже звенит звоноче	ek,				
	Ты вставай скорей дру	жочек,				
	Одеяло убери и зарядо	чку начни.				
	Упражнение "Зверята	гянут лапки".				
	Задачи: развитие крово	ообращения, восстанов	вление тонуса мышц.			
	Ходьба по тропе здоро	вья с целью профилак	тики плоскостопия. За	креплять полученные з	внания и выполнять	
	культурно-гигиеничес:	кие навыки. ( $\phi$ изическ	ая культура, кгн, соц-з	эмоц развитие, навыки	самообслуживания,	
	развитие речи)					
Полдник	Закрепить наименован	ия блюд; отрабатыват	ь культуру приема пип	ци за столом, правила э	тикета (умение	
	пользоваться приборам	ии, пережевывание, по	рядок на столе) развив	вать навыки самоконтро	оля и правильные	
	привычки. "Полдник п	одошел, как же хорош	ю: вкусное блюдо, про	сто чудо!" <i>(кгн, соц-эм</i>	оц развитие, навыки	
	самообслуживания)					
Самостоятельная	Логическая игра	Дидактическая игра	Игры-упражнения	Игры-упражнениея	Развивающая игра	
деятельность детей	"Что это было	"Правильно,	по лепке "Белка	по аппликации	"Сломанный	
(игры малой	раньше?".	неправильно?''	готовится к зиме".	"Мой теленок".	телефон".	

(описание через подвижности, (ознакомление с (лепка, ознакомление (аппликация, (ознакомление с сюжетно-ролевая, прилагательное). с окружающим окружающим миром, ознакомление с окружающим миром, малоподвижная, развитие речи, (ознакомление с миром) окружающим миром) развитие речи) Задачи: учить детей Задачи: развивать Развитие слуховых, окружающим миром, дидактическая, основы математики) Закрепить знания развитие речи) умение детей тактильных, лепить из пластилина настольные игры, детей об Слушание описания орехи для белки, мыслительных изодеятельность, наклеивать на способностей детей; рассматривание книг окружающих прилагательными используя приемы плоскую поверхность и другие) особых качеств бумаги одноразовую предметах и скатывания, воспитание бумажную тарелку, явлениях, о жизни известного детям оттягивания, делая организованности. углубления с Ход: дети сидят на животного (человека. человека и наклеивать на животных; развивать явления), выявление тарелку заготовки одной цепочке. помощью ножниц. Игра: "Запомни логическое правильности или теленка из бумаги. Водителя можно фотографию" неправильности Сюжетно-ролевая выбрать с помощью мышление, память, воображение; (персонажи из игра "Магазина подсчета. Сначала описания, сказок). одежды". воспитывать стимулирование к педагог показывает высказыванию Дидактическая игра (ознакомление с детям пример смекалку, сообразительность. "Найди место ведения игры. Детям окружающим миром, правильного Оборудование: необходимо развитие речи) варианта; картинки в закрепление знаний о цепочке". Закреплять объяснить, что предметные представления детей картинки или закономерностях (ознакомление с нельзя четко мнемокарточки. окружающего мира; окружающим миром, о специфике работы выполнять условия магазина "Одежда", Педагог может развитие речи, развитие речи, игры и нарушать их. передавать задания мышления; основы математики) продавца одежды; Водитель первым Учить детей осваивать действия в только словами. расширение шепчет на ухо роли продавца и сидящему в стороне Ход: глядя на живой кругозора. помещать картинки в или неодушевленный Ответы детей могут логическую цепочку; ребенку название покупателя; объект, названный побуждать к быть такими: предмета, о котором воспитывать "Яблоко не кубик, а он думает. Услышав педагогом, на познанию, положительное

картинку, которую он показывает, следует назвать то, что предшествовало объекту или явлению. Педагог может объяснить детям условие игры следующим образом: "Что (кто) было до этого живым или неживым объектом, явлением, которое я называл (показывал)? этой игры много. Давайте назовем". Слова и словосочетания, предлагаемые педагогом: желтый лист летом; зимняя степь, каток; взрослый; хлеб; зимний снегопад; гусь; лошадь; дневной сезон; волк; здание дома; большой дуб;

шарик","Снег не горячий, а холодный", "В день рождения настроение развивать интеллект; будет не мрачным, а веселым", "Когда вырастет ствол дерева, он станет не тонким, а толстым" и.т.д. Педагог может давать задания только в зависимости Сюжетно-ролевая от животных или явлений. Вариантов Сюжетно-ролевая игра "Супермаркет". (ознакомление с окружающим миром, развитие речи) Объяснять детям о деятельности "супермаркета"; давать сведения о том, что в супермаркете продаются различные животных);

объяснению тайны явлений и событий в окружающей среде; воспитывать проницательность. Оборудование: подборки картинок, описывающих одно явление, событие или игрушечные сказочную сеть. игра "Цирк". (ознакомление с окружающим миром, развитие речи, физическая культура) Формировать в понимании детей представления о работающей в цирке самодеятельности (клоун, гимнастка, волшебница, жонглер, дрессировщик

отношение, правила обшественного порядка. Оборудование: полки, коробки, крючки, выкройки одежды (наглядность сшита специально для куклы); смартфоны, платежные карточки, сумки, денежные бумаги; куклы. Ход: педагог в качестве подготовительной работы может организовать путешествие с детьми по магазинам. Педагог показывают фото, видео о магазине, объясняет, что к понятию "товар" относится и одежда, одежда подразделяется на верхнюю, простую

его, ребенок шепчет следующему ребенку, и игра продолжается. Последний сидящий ребенок объявляет услышанное слово голосом. Телефон считается сделанным без поломки, если сказанное слово ребенка оказалось словом, придуманным водителем. Если последнее слово перестает быть исходным, дети проводят расследование и выясняют, в какой последовательности это слово перешло. После одного обхода первый ребенок переходит на последнее место, так

орнамент на подоконнике; колосок зерна; птенец; весной вода из года в год; желтый воспитывать листопад; утренний сезон; лиса; стул; перед дружбой между людьми; сыр и порядка. Сюжетно-ролевая игра "Путешествие на самолете". (ознакомление с окружающим миром, развитие речи) Разъяснение детям, из каких действий состоит поездка на самолете, какое место в аэропорту; формирование

представлений о

как пилот,

стюардесса,

таких профессиях,

бухгалтер, контролер

полиции; отработка

товары; осваивать действия в роли продавца и покупателя; положительное отношение, правила общественного Оборудование: полки, коробки, крючки, образцы одежды, обуви, посуды, мебели, кормов, игрушек; игрушечные смартфоны, платежные карточки, сумки, тележки к товарам, денежные бумаги; макеты вычислительных машин. Ход: педагог в качестве подготовительной работы показывает беседы с детьми, фотографии,

объяснять работу цирковых самодеятельных артистов; воспитывать трудолюбие, выносливость, вежливость, здоровый образ жизни. Оборудование: игрушечные инструменты, модели, необходимые артистам, работающим в цирке (мячи, игрушечные животные, головные уборы, палки, модели расставляет товары спортивной одежды, гимнастические погремушки, костюмы). Ход: педагог сначала совместно с детьми беседует о том, какое место занимает цирк

одежду и внутреннюю одежду. Одежда должна быть выглажена и представлена перед покупателем в красивом виде. Продавец или несколько продавцов назначаются по своему усмотрению (или перечислению), покупатели берут в руки необходимые инструменты (карточки, средства, смартфон) и используют их в игре. Продавец по своим местам, определяет цены, рассказывает покупателям о рациональных аспектах моделей одежды и "продает" их. При организации

что первые слышащие дети постоянно становятся новыми. Педагог может давать задания только в зависимости от животных или явлений. Вариантов этой игры много. Чтение сказки с показом иллюстраций либо просмотр (мфм) сказки Г.Х. Андерсена "Снежная королева". (художественная литература, ознакомление с окружающим миром, развитие речи) Задачи: закреплять содержание сказки посредством рассматривания иллюстрацций (фильма) уточнять

новых знаний о том, по какому порядку пассажиры могут путешествовать на самолетах; освоение ролевых действий в игре; воспитание позитивного отношения, правил общественного порядка, вежливости. ассортимент и Оборудование "борт самолета" - стулья расставлены в два ряда; образцы одежды (головные уборы) пилота, стюардессы, полицейского, бухгалтера; панель с кнопками для передвижения самолета, стоящего перед пилотом; пустые емкости для напитков и соков; макеты блюд; макет контрольного

видеозаписи и объявления о супермаркете, объясняет, что в супермаркете у человека есть возможность найти любой товар. Супермаркет имеет широкий товары располагаются на многих полках. Дети должны знать, что в супермаркете будет много консультантов и бухгалтеров (вычислительная машина), а не продавцов, что консультанты вовремя разнесут товар по полкам и помогут покупателям приглашает выбрать товар, что бухгалтеры просто посчитают

(картина), какие здесь работают артисты; каждый артист объясняет, какими инструментами пользуется специалист, насколько трудный их труд. Дети делятся этикета в диалогах, на артистов, которые работают в цирке: клоунов, гимнастов, волшебников, жонглеров, дрессировщиков животных, группируются и выполняют определенные упражнения. Педагог объявляет о цирковом представлении и остальных детей на скамейки. Каждый

выступающий

игры также следует учитывать место, где можно измерить одежду. Дети берут своих кукол и надевают их одежду в указанном месте. Педагог регулирует соблюдение правил речевые цепочки между игроками, задает закрепляющие вопросы. В конце игры можно сделать вывод: товар ухожен, качество сохранено и хорошо продается; в магазинах продавец и покупатель должны пользоваться вежливыми словами и соблюдать правила приличия; уважать труд продавца; уважать выбор покупателя.

представления о зимних явлениях, содержании и последовательности сюжетов, побуждать к обсуждению причин поведения главных героев; воспитывать доброту, отзывчивость, целеустремленность, любовь к ближнему.

выбранный товар и объявляет свой прохода, стоящего в терминале; сумки и скажут, сколько выход и просит его коробки, игрушечные средств нужно поддержать и чемоданы, отдать. Дети поприветствовать выбирают игрушечные зрителей. Детям смартфоны; билеты и персонажей, следует сказать, что в жетоны, участвующих в игре, конце спектакля символизирующие покупатели берут в артисты поклоняются руки необходимые личность; печать; зрителям, а зрители инструменты их хвалят и схематическое аплодируют. Педагог изображение правил (карточки, коляски, поддержания порядка средства, смартфон) сам корректирует ход перед полетом, во и используют их в игры, задает время и во время. игре; консультанты дополнительные Ход: педагог в подсказывают детям, вопросы, чтобы подготовительной что выбрать, активизировать работе определяет действия детей. В счетчики необходимость завершение педагог подсчитывают. приобретения Педагог вместе с детьми билетов для поездки корректирует делает выводы: на самолете; перед диалоги, отношения, цирковое полетом на самолете речевые цепочки, представление будет пройти регистрацию красивым и задает в терминале дополнительные и интересным, аэропорта, а затем закрепляющие благодаря мастерству пройти на борт вопросы. В конце и кропотливому самолета. Дети учат игры можно сделать труду артистов. вывод: товар ухожен, такие места, как

аэропорт, салон	качество сохранено и		
самолета,	хорошо продается;		
предварительно	поскольку		
просматривая их на	супермаркет -		
фотографиях и	общественное место,		
видеозаписях.	необходимо		
Педагог постепенно	соблюдать правила		
объясняет, какие	приличия; все, кто		
действия	находится в		
предпринимают	супермаркете,		
специалисты	должны ценить		
стюардессы, пилота,	время, труд друг		I
контролирующего	друга.		I
полицейского,			I
бухгалтера для			
перевозки людей			
самолетом. Во время			
игры задаются			
только вопросы			I
закрепления,			
распределяются			
обязанности			
назначенных			
(численных)			
специалистов из			
числа детей.			
Участники игры			
берут свое			

снаряжение, идут по		
местам, готовы к		
игре. Педагог должен		
в процессе игры		
донести до детей, что		
путешествовать на		
самолете будет очень		
интересно. Сначала		
педагог регулирует и		
контролирует ход		
выполнения детьми		
обязанностей на		
своих местах в		
качестве		
специалистов. При		
необходимости		
педагог обращает		
внимание и на маски.		
Когда специалисты		
выезжают на свои		
места, дети		
становятся		
пассажирами,		
получают билеты,		
проходят		
регистрацию, а затем		
приглашаются в		
салон самолета.		

Стюардессы должны		
учитывать несколько		
правил, которые		
должны быть		
обнародованы:		
положить ручную		
кладь на место;		
выключить		
смартфоны;		
пристегнуть ремень		
безопасности; не		
шуметь в салоне, не		
мешать соседу; взять		
предложенную еду;		
отдохнуть; снять		
ремень после		
посадки самолета,		
снять ручную кладь.		
Желательно, чтобы		
стюардессы и пилот		
самолета давали		
необходимые		
инструкции; дети		
постепенно		
осваивают свои роли.		
В конце игры можно		
сделать вывод: при		
поездке на самолете		

	необходимо				
	соблюдать				
	множество особых				
	правил; для отдыха				
	пассажиров служит				
	большое количество				
	людей; аэропорт и				
	салон самолета -				
	общественное место;				
	самолет -				
	уникальный				
	воздушный				
	транспорт, за рулем				
	которого нужно				
	хорошо учиться и				
	много готовиться.				
Индивидуальная	Развитие речи	Дидактическая игра	"Зима". (развитие	Дидактическая игра.	Дидактическая игра
работа с детьми	ребенка "Мороз".	"Найди лишнее".	речи, ознакомление с	"Когда это бывает?".	"Лабиринт".
	(развитие речи,	(ознакомление с	окружающим миром)	(ознакомление с	(ознакомление с
	ознакомление с	окружающим миром,	- Всюду снег, в снегу	окружающим миром,	окружающим миром,
	окружающим миром)	основы математики)	дома —	развитие речи)	развитие речи,
	- Ой мороз, мороз,	Задачи: развитие	Привезла его зима.	Задачи: учить детей в	основы математики,
	мороз	мыслительных	К нам спешила	полной мере	физическая
	Брось ты эти штучки!	способностей детей.	поскорей,	различать времена	культура)
	Перестань мороз	Ход: педагог	Привезла нам	года, находить	Задачи: учить детей
	шалить,	предлагает карточки	снегирей.	различные изменения	быстро двигаться.
	Перестань кусаться,	каждому ребенку.	От зари и до зари	времен года,	Ход игры: педагог
	Дай немножко	Просит найти лишнее	Славят зиму снегири.	работать над	предлагает построить

	поиграть,	изображение на	Дед Мороз, как	картинками.	лабиринт (цвет), дети
	С горки покататься!	карточке и объяснить	маленький,	Обогащение	проходят лабиринт,
	(Белкин И.)	смысл. Говорит, что	Пляшет у завалинки.	словарного запаса.	говорят, где было
		изображено на	А я тоже могу	Скорговорки:	слодно, неудобно.
		карточке,	Так плясать на снегу.	В зимний холод	"Гололед".
		перечеркивает		всякий молод.	(ознакомление с
		лишнее карандашом:		Всякий молод в	окружающим миром,
		например, здесь		зимний холод.	развитие речи)
		больше снега, потому			- Гололед, гололед
		что снег идет зимой.		Белый снег, белый	Лед у дома, у ворот.
				мел,	Я люблю скользить
				Белый заяц – тоже	по льду,
				бел.	Хоть куда по льду
				А вот белка не бела,	пойду.
				Белой даже не была!	Но едва лишь сделал
					шаг,
					На дорожку тут же –
					шмяк!
					Как же в садик мне
					дойти?
					Не ползком туда ж
					ползти?!
					Гололед, гололед
					По чуть-чуть
					скольжу вперед.
Подготовка к		рогулку, поставновка	-	о сбора, тщательного о	смотра внешнего вида
прогулке	на качество одевания,	показа готовности к в	ыходу на прогулку.		
	"Правильно застегнул	ся - улыбнулся. Оделся	я, правильно заправило	ся, со всеми стежками с	справился. Это было

	нелегко, зато бегать будет легко". (кгн, соц-эмоц развитие, навыки самообслуживания, развитие речи)					
Прогулка	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за	Наблюдение за	
	движущимся	ветром.	состоянием погоды.	снегоуборочной	грузовым	
	транспортом	(ознакомление с	(ознакомление с	машиной.	транспортом	
	(специальным в том	окружающим миром,	окружающим миром,	(ознакомление с	(уборка снега на	
	числе (скорая	развитие речи,	развитие речи,	окружающим миром,	улицах).	
	помощь, пожарная	художественная	художественная	развитие речи,	(ознакомление с	
	машина,	литература)	литература)	художественная	окружающим миром,	
	полицейская	Задачи: расширять и	Задачи: развивать	литература)	развитие речи,	
	машина,	попоплнять знания о	умения вести	Задачи: расширять	художественная	
	снегоуборочная	ветре; показать на	наблюдение за	представления о	литература)	
	машина)).	практике	состоянием погоды	значении	Задачи: закрепить	
	(ознакомление с	возможности	по обговоренному	использования	знания о грузовом	
	окружающим миром,	конструкций для	плану	машин в труде,	транспорте, знать	
	развитие речи)	наблюдения	(температурные	особенностях их	правила дорожного	
	Задачи: развивать	направления, силу	ощущения, наличие	строения;	движения;	
	умения наблюдать за	ветра; познакомить с	ветра, состояние	воспитывать интерес	формировать интерес	
	движущимся	понятием "флюгер",	неба, одежда по	к технике и уважение	к технике и труду	
	транспортом,	"анемометр с	погоде); воспитывать	к труду взрослых.	взрослых;	
	замечать общие и	крыльчаткой";	объективное	Стихотворение	способствовать	
	характерные черты и	воспитывать	восприятие мира,	Сколько снега?! Снег	пониманию того, что	
	качества машин;	наблюдательность.	любовь к природе.	повсюду,	самосмал вывозит	
	развивать умения	Кто из вас, на севере	Наблюдение:	Поднимает ветер	много снега, у него	
	замечать визуальную	иль юге,	информировать детей	вьюгу.	много мощи.	
	разницу от потока	На крыше нашей	об изменениях	Не проехать, не	А. Барто "Жил на	
	машин днем и	видел флюгер?	природных явлений в	пройти,	свете самосвал".	
	вечером; закрепить	Флюгер, он для нас	неживой природе:	Следов вчерашних не	Жил на свете	
	правила дорожного	как будто бы флажок,	понижение	найти.	самосвал,	

Флюгер - это чудотемпературы - холод; Покрыто снегом все Он на стройке движения. "Запрещается пасмурные дни побывал, кругом: петушок. Разрешается!" Флюгер крутится на серое небо, Столбы, деревья, Подкатил с утра к И проспекты, и пасмурно, милый дом. воротам. спице, движущиеся облака, Покрыты дворики, бульвары — Ему, поверьте, не Сторожа спросили: -Кто там? -Всюду улицы редко всходит дороги, сидится. Карнизы, крыши и шумны, Его раскручивает солнца, наличие Самосвал ответил Проходи по тротуару осадков (дождь или пороги. ветер, так: Только с правой Со всей силой, что снег). И чтобы справиться с - Я привез отличный беленой корочкою, стороны! есть на свете. Пословицы о погоде. шлак. Машину позовем Тут шалить, мешать Д. Ахметова Солнце на лето, зима Молодчина самосвал, снегоуборочную. Педагог показывает на мороз. Где он только не народу За-пре-ща-ет-ся! (на крыше зданий Зимой солнце, что бывал! Большим ковшом Быть примерным или на картинке) Он кирпич возил и подталкивая горы мачеха: светит, да не гравий, флюгер, предлагает пешеходом греет. снега В рукавицу ветер не Разрешается... рассказать о нем, его Машина нам откроет Но, увы, застрял в В. Семернин функции. Флюгер поле для ходьбы и изловишь. канаве! Шубе верь, а погоде Педагог предлагает Буксовал он, это металлическая бега. Снег убирать машине буксовал, рассказать о том, все конструкция на не верь. Не бывает плохой нет, не страшно, ли машины в потоке макушек крыш, с Еле вылез самосвал. помощью которой погоды, бывает Она работает, Говорит: - Меня не олинаковые по сгребает снегобашни. своему можно узнать троньте, плохая одежда. Не все тучи за собой Д. Ахметова Я сегодня на предназначению. направление и силу Можно обратить на Исследования. ветра. дождь несут. ремонте. А. Барто работу синего Также педагог может Предлагается Сравнение проблескового обратить внимание вспомнить ощущения снегоуборочной Трудовая анемометр с температуры на машины и машины маячка. деятельность: - И карета скорой крыльчаткой, с скорой помощи. воздухе днем и изготовление и

помощи, и пожарная машина, и полицейская машина, ветра. и снегоборочная машина могут передвигаться по автодороге свободно, так как на макушке этих транспортных средств кружит синий проблесковый маячок. Маячок - это сигнал о том, что машину нужно пропустить, объехать, не мешать ее движению. Предлагается рассказать о видах специальный транспортных средств, поделиться собственным опытом, связанной с одним из них. Трудовая деятельность: подметание дорожек выполнению

помощью которого измеряется силап Задаются вопросы, для чего нужно измерять силу ветра. Выслушиваются предположения, ответы. Детей подводят к тому, что зная о силе ветра, можно планировать работу тех или иных служб, предупредить аварии, получение травм на дорогах. Трудовая деятельность: посыпание песком скользких дорожек. (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Задачи: побуждать к трудолюбию,

вечером, поделиться впечатлениями. Дети приходят к выводу, что температура к вечеру понимажется, становится холоднее. развитие, Педагог обращает нехватку света от солнца, наступление зимних сумерек. Трудовая деятельность: очистка поверхностей игрового оборудования от снега. (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Вариант-2. Задачи: формировать и отрабатывать навыки посильного труда, разгребания снега пластиковой лопатой (сбор в

Трудовая деятельность: очистка дорожек от снега. (физическое развитие, соц-эмоц ознакомление с внимание на наличие, окружающим миром) Задачи: продолжать учить детей пользоваться очищать дорожки от снега; воспитывать усердие, стремление к поставленной цели, действовать сообща, не мешать друг другу. Подвижная игра "Ловиы оленей". (физическая культура, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Задачи:

уплотнение с помощью лопаток снежных построек (горка, пирамида, домик). (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Задачи: совершенствовать пластиковой лопатой, посильные трудовые навыки пользования лопатками, воспитывать усердие, желание доводить начатое до конца. Подвижная игра "Хитрая лиса". (физическая культура, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Задачи: совершенствовать у детей навыки бега по сигналу "Я - лиса!",

от растительного сора на участке. (физическое развитие, соц-эмоц развитие, ознакомление с окружающим миром) Задачи: совершенствовать посильные трудовые навыки, воспитывать чувство заботы, сплоченности. Подвижная игра "Найди себе пару". (физическая культура, основы математики, ознакомление с окружающим миром) Ход игры: Выбрав Задачи: развивать умение находить себе остальные играющие пару, среди группы детей по флажок (фишку) идентичного Кошка — за кругом, цвета как у себя;

развивать внимание,

ориентировку у

элементарных трудовых заданий, которые они выполняют вместе со взрослыми. Подвижная игра "Кошки-мышки". (физическая культура, соц-эмоц развитие,ознакомлен ие с окружающим миром, основы математики) Задачи: развивать координацию коллективных действий; учиться ориентироваться в пространстве. кошку и мышку, становятся в круг и берутся за руки. мышка — внутри него.

Кошка то и дело

специальном месте); развивать понимание необходимости и важности труда для безпрепятственных игр. Игра-упраженине "Байга". (физическая культура) Задачи: упражнять в умении бегать с ускорением; развивать двигательные навыки. Игра-упраженине "Хоккей". (физическая культура) Задачи: упражнять в умении прокатывать шайбу с помощью клюшки в цель; развивать ловкость, глазомер, двигательные

навыки, умение

совершенствовать умения слаженно играть в парах, в команде, не сталкиваясь; развивать ловкость, реакцию, быстроту, навыки бега с разной скоростью, умение координировать движения; воспитывать дружелюбие. Дети делятся на две команды. Одна -- олени. Количество игровой должно быть отчерчивается дом четным. При нечетном количестве, Педагог предлагает помогает педагог. Ловцы стоят в середине площадки, сбоку. Олени стоят на другом конце площадки, по сигналу выбегают для того, чтобы

развивать умение на бегу ни с кем не сталкиваться; не наталкиваясь друг на друга, развивать внимание, ловкость, быстроту, ориентировку в пространстве; воспитывать дружелюбие, честность и отзывчивость. Дети становятся в круг на расстоянии ловцы оленей, другие одного шага друг от друга. Вне круга лисы. закрыть глаза, обходит круг за спинами детей и говорит: "Я иду искать в лесу хитрую и рыжую лису!" Затем дотрагивается до одного из

пространстве, ловкость, дружелюбие. Оборудование: флажки разного цвета по количеству детей (по паре одинакового цвета). Дети получают по одному флажку (фишке). Первый сигнал - дети поднимая их. разбегаются по площадке. Второй сигнал - дети ищут себе пару, встановятся в пары. В игре должно принимать нечетное количество детей, чтобы один из играющих оставался без пары. Оставшийся без пары выбежит кошка. ребенок демонстрирует один из своих талантов. Игра заводится

норовит прорваться к договариваться, мышке, которую оберега ют остальные игроки: мешают кошке проскочить низом, опуская руки; стараются не дать перепрыгнуть ей через свои сомкнутые руки, Но когда кошке удается прорваться в круг, игрокам следует быстрее разомкнуть цепь, чтобы мышка смогла выскочить за пределы круга и успеть взяться за руки до того, как следом за мышкой Находясь снаружи, мышка поддразнивает кошку, а когда

добежать до другого играть по правилам.. конца. В это время Игра-упраженине выбегают ловны "Между оленей, ловят (задевают рукой) предметами". (физическая оленей, образуя культура) пары. Задачи: упражнять в После того, как пары образуются, по **умении катать мячи** между предметам, сигналу встают на развивать финишную линию и двигательные по две пары соревнуются на то, навыки. кто первым придет к финишу. В парах дети бегут, имитируя езду на оленьих упряжках. После того, как все пары посоревнуются, в полуфинал выходят победители прежнего соревнования. И так доходят до финала две самые быстрые

пары. Из них двух

которая обогнала

побеждает та,

играющих. Тот становится хитрой лисой. Дети открывают глаза, внимательно присматриваются друг к другу. Надо догадаться, кто хитрая лиса. Дети три раза хором спрашивают (тихо, громко): "Хитрая лиса, где ты?". Хитрая лиса выходит в круг, поднимает руку вверх, кричит: "Я здесь!". Игра-упраженине "Брось далеко". (физическая культура) Задачи: упражнять в умении метать мячи правой рукой в дальность; развивать меткость, глазомер, двигательные навыки.

последней удается вторую. В конце Самостоятельная снова. Игра-упраженине выскочить из круга, свободная игровая концов, эта пара "Хоккей". игрокам на время является самой деятельность: (физическая необходимо снова быстрой и ловкой. упражнения на культура) разомкнуть цепь, Педагог заранее поддержание чтобы впустить Задачи: упражнять в может подготовить равновесия. умении прокатывать мышку, но не кошку. веревки по паре (физическая шайбу с помощью Игра продолжается веревок на каждую культура, соц-эмоц пару, чтобы дети развитие) до тех пор, пока клюшки в цель; кошка не поймает брались за конец Цель: развитие развивать ловкость, веревки; натянутая глазомер, мышку. выносливости. двигательные Игра-упраженине веревка - это "Найди свое место". навыки, умение максимальная (физическая договариваться, дистанция между культура) парой игроков. играть по правилам.. Игра-упраженине Задачи: упражнять в Самостоятельная "Между умении бегать по свободная игровая предметами". сигналу с деятельность, (физическая развитие движений. ускорением, умении (физическая культура) занимать место на Задачи: упражнять в культура) возвышении, развива Упражнять в умении катать мячи ть двигательные между предметам, навыки.развивать перепрыгивании развивать двигательные через препятствия. двигательные навыки. Игра-упраженине навыки. "Кенгуру". (физическая

		,			
		культура)			
		Задачи: упражнять в			
		умении выполнять			
		прыжки на двух			
		ногах с			
		продвижением			
		вперед,.развивать			
		ловкость, силу,			
		двигательные			
		навыки.			
Возвращение с	Закреплять систему ум	лений и навыков аккура	атного последовательн	ого раздевания (надева	ния одежды),
прогулки	размещения одежды в	шкафу, правильного м	ытья рук, приведения	внешнего вида перед з	еркалом в порядок.
	"Вот, какие мы органи	зованные, все вещи на	месте, варежки рассов	аны. Насколько чисто	мы умылись, увидим
	в зеркале красивом. П	ричесаны, опрятны, см	отреться на себя прият	тно".	
	(физическое развитие	, соц-эмоц развитие, ка	гн, навыки самообслуж	сивания, ознакомление	с окружающим
	миром, развитие речи	)			
Ужин	Закреплять привычку	подходить к столу с вы	имытыми руками, опря	гным видом, совершат	ь самопроверку,
	садиться бесшумно за	стол, принимать пищу	согласно этикета, благ	годарить. "Этикет - это	как привет. Его
	исполняешь с радосты	ю, уверенным в том, чт	то справился". (кгн, соц	<i>ү-эмо</i> ц развитие, навык	и самообслуживания,
	развитие речи)				
Самостоятельная	Рассказывание сказок	на тему зимы, опираяс	ь на иллюстрации в кн	игах. (ознакомление с с	окружающим миром,
деятельность детей	развитие речи, худож	ественная литература	<i>a)</i>		
(игры малой	Слушание записей на тему зимы. (соц-эмоц развитие, музыка, ознакомление с окружающим миром)				
подвижности,	Настольная игра "Мозаика". (ознакомление с окружающим миром, развитие речи, основы математики,				
настольные игры,	конструирование)				
изодеятельность,	Задачи: развивать умение выкладывать по образцу, по памяти; развивать память, восприятие, мышление,				
рассматривание книг	моторику рук.				

и другие)	Игры-упражнения	Игры-упражнения по	Казахская народная	Игры-упражениния	Настольная игра
	(с)"Учимся понимать	английскому языку	игра "Ак суйек".	по ознакомлению с	"Шашки". (основы
	и прощать".	"Furniture. Letter Qq".	(физическая	окружающим миром	математики,
	(ознакомление с	(развитие речи)	культура, основы	(юи) "Зима в родном	ознакомление с
	окружающим миром,		математики, соц-	крае". (ознакомление	окружающим миром,
	развитие речи)	Задачи:	эмоц развитие)	с окружающим	развитие речи)
	Задачи: учить детей	формирование и	Задачи: развивать	миром, развитие	
	понимать и	совершенствование	навыки командной	речи)	Задачи: развивать
	оценивать свое	знаний по теме	игры, развивать		мышление,
	повидение в	"Furniture". Didactical	личные качества,	Задачи: развивать	зрительное
	конфликтных	game "Playing with a	ловкость, меткость,	умения замечать	внимание, желание
	ситуациях, различать	cube".	выдержку.	приметы зимы,	следовать правилам
	чувства обиды,		Участники игры	делиться мыслями о	игры; воспитывать
	понимания и		становятся в	зимних играх и	дружелюбие.
	прощения.		шеренгу. Ведущий	забавах; расширять	
	Игра "Мой друг".		берет белую кость,	словарный запас по	
	Упражнение "Прости		асык (можно	теме;	
	друга".		использовать	совершенствовать	
			резиновый мяч,	навыки связной речи.	
			деревянный ключ,	Релаксационное	
			резные палочки и т.	упражнение "Отдых	
			д.) и напевает:	в сказочном зимнем	
			Белая кость - знак	лесу".	
			счастья, ключ, лети		
			до луны,	Словесная игра	
			До белых снежных	"Построим горку".	
			вершин!		

			Находчив и счастлив тот, Кто тебя в миг найдет! После чего ведущий бросает кость за шеренгу играющих. В этот момент никто не должен оглядываться назад, чтобы не видеть, в какую сторону летит кость. Когда кость упадет, ведущий объявляет: Ищите кость - Найдете счастье скорей! А найдет его тот, кто быстрей и ловчей!		
Уход детей домой	Беседа о музыкальных	Фотоколлаж "Как мы строили из снега".	_	Беседы с родителями о чистоте детей.	Беседа об организации детской
	способностях детей.		родителями "Безопасность ребенка в центре внимания".		библиотеки на дому.